



## **FUTSAL - REGULAMENTO TÉCNICO**

Art. 1º - A competição de futsal nos “JIMAVI” será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela confederação brasileira de futsal (CBFS), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º - Quando da utilização de goleiro (a) linha, este (a) deverá usar camisa de cor diferente da sua equipe e da equipe adversária e contendo sua mesma numeração de linha.

Art. 3º - As partidas terão duração e será utilizada a bola oficial da modalidade conforme as categorias abaixo:

- Sub-8 ambos os sexos, dois tempos 15min – BOLA MAX 100
- Sub-10 ambos os sexos, dois tempos de 15min – BOLA MAX 100
- Sub-12 ambos os sexos, dois tempos de 15min – BOLA MAX 200
- Sub-14 masculino e feminino, dois tempos 15min – BOLA MAX 1000
- Sub-16 masculino e feminino, dois tempos de 20min – MAX 1000

**Art. 4º - O último 1 minuto de cada período será cronometrado.**

Art. 5º - Cada equipe terá direito a um (1) pedido de “tempo técnico” com duração de um (1) minuto em cada período.

Art. 6º - É obrigatório o uso de “caneleiras” por parte de todos os atletas.

§ 1º - Poderá ser utilizado camisa térmica de qualquer cor.

§ 2º - Não será obrigatório o uso de colete no banco de reservas.

§ 3º - Poderá ser utilizado colete quando houver coincidência de cor de uniforme.

Art. 7º - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a cronometragem de 10 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente e apta para o jogo, a qual será declarada vencedora.

§ 1º - Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será

declarado o duplo não comparecimento (duplo WO), atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

§ 2º - Os casos em que ocorrer o "WO" (perda por não comparecimento), além das penalidades possíveis impostas pelo CJD, **PODERÃO EM JULGAMENTO SEREM EXCLUÍDAS** da modalidade/categoria caso não comprovarem "força maior" (fatos humanos ou naturais, que podem até ser previstos, mas da mesma maneira não podem ser impedido).

Art. 8º - Quando houver a necessidade de apontar uma equipe vencedora serão realizadas cobranças de 5(cinco) "tiros livres diretos" na marca de penalidade máxima, alternadamente, a serem cobrados por todos os atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos.

§ 1º - Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos "tiros livres diretos" na marca de penalidade máxima quanto necessários, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Art. 9º - Para efeito de critérios de desempate somente serão computados os gols feitos e sofridos dentro do tempo normal de jogo. Isto é, os gols feitos e sofridos nos pênaltis não serão computados nos critérios de desempates.

Art. 10º - O sistema de pontuação nos grupos será:

- Vitória - 3 pontos;
- Empate - 1 ponto;
- Derrota - 0 ponto.

Art. 11º - Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- Entre duas equipes:
  - a) confronto direto;
  - b) maior número de vitórias;
  - c) menor número de gols sofridos;
  - d) maior número de gols marcados;
  - e) saldo de gols no grupo em que se verificou o empate;
  - f) gols average no grupo em que se verificou o empate;
  - g) menor número de cartões vermelhos;
  - h) menor número de cartões amarelos;
  - i) sorteio.
- Entre três ou mais equipes:
  - a) maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
  - b) menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
  - c) maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
  - d) saldo de gols no grupo ou turno nas partidas realizadas entre si;
  - e) gols average no grupo ou turno nas partidas realizadas entre si;
  - f) menor número de cartões vermelhos;
  - g) menor número de cartões amarelos;
  - h) sorteio.

Art. 12º - O atleta, dirigente e ou membro da comissão técnica apenas durante

as competições com:

§ 1º - **Um (1) cartão vermelho** ficará suspenso automaticamente de um jogo, sujeito à aplicação das penalidades previstas no Código de Justiça Desportiva e terá validade em todas as etapas da competição.

§ 2º - O atleta que somar **três (3) cartões amarelos** estará suspenso automaticamente por um jogo, e terá validade em todas as etapas da competição.

Art. 13º - O controle dos cartões, do número de cartões e o cumprimento de suspensão automática e as posteriores emitidas pela Comissão Disciplinar **são de responsabilidade exclusiva de cada equipe/município**, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 14º - Forma de disputa conforme reunião no Congresso Técnico do 12º JIMAVI.

### **Sub-8 m/f**

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 de cada chave)

2ª fase: Primeiro de cada chave passa direto para Q/F (J1= 2ºA X 3ºB, J2= 2ºB X 3ºC, J3= 2ºC X 3ºD, J4= 2ºD X 3º A)

3ª fase Q/F: J5= 1ºD X VJ1, J6= 1ºA X VJ2, J7= 1ºB X VJ3, J8= 1ºC X JV4

4ª fase S/F: VJ5 X VJ6, VJ7 X VJ8

5ª fase F: 1º / 2º--- 3º / 4º

### **Sub-10 m/f**

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 da Chave A e B, 1º e 2º das Chaves C, D e E), passam os 4 melhores primeiros para Q/F.

2ª fase Eliminatória: J1 = 5º x 12º, J2= 6ºx11º, J3= 7º x 10, J4= 8º x 9º

3ª fase Q/F = J5 = 1ºx VJ4, J6= 2º x VJ3, J7= 3º x VJ2, J8= 4º x VJ1.

4ª fase S/F: VJ5 X VJ8, VJ6 X VJ7

5ª fase F: 1º / 2º--- 3º / 4º

### **Sub-12 m/f**

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 das chaves A e B, 2 das chaves C, D, E e F, + 2 melhores 3º das chaves C, D, E e F)

2ª fase: 8ª/F J1= 1ºx16º, J2= 2ºx15, J3= 3ºx14, J4= 4ºx13º, J5= 5ºx12º, J6= 6ºx11º, J7= 7ºx10º, J8=8ºx9º.

3ª fase: Q/F (J9= VJ1 x VJ8, J10=VJ2 x VJ7, J11= VJ3xVJ6, J12= VJ4xVJ5).

4ª fase S/F: VJ9 x VJ12, VJ10 X VJ11

5ª fase F: 1º / 2º--- 3º / 4º

### **Sub-14 masc**

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 2 de cada Chave, + 2 melhores 3º da Chave A, B e C). Os quatro melhores passam para Q/F.

2ª fase Eliminatória: J1 = 5º x 12º, J2= 6ºx11º, J3= 7º x 10, J4= 8º x 9º

3ª fase Q/F = J5 = 1ºx VJ4, J6= 2º x VJ3, J7= 3º x VJ2, J8= 4º x VJ1.

4ª fase S/F: VJ5 X VJ8, VJ6 X VJ7

5ª fase F: 1º / 2º--- 3º / 4º

### **Sub-16 masc.**

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 de cada chave)

2ª fase: Primeiro de cada chave passa direto para Q/F (J1= 2ºA X 3ºB, J2= 2ºB X 3ºC, J3= 2ºC X 3ºD, J4= 2ºD X 3º A)

3ª fase Q/F: J5= 1ºD X VJ1, J6= 1ºA X VJ2, J7= 1ºB X VJ3, J8= 1ºC X JV4

4ª fase S/F: VJ5 X VJ6, VJ7 X VJ8

5ª fase F: 1º / 2º--- 3º / 4º

### **Sub-14 fem.**

Forma de disputa:

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 da chave C e 2 na chave A e B e o melhor terceiro da chave A e B)

2ª fase Q/F = J1 = 1º x 8º, J2= 2º x 7º, J3= 3º x 6º, J4= 4º x 5º.

3ª fase S/F = J1 X J4, J3 X J2

4ª fase F = 1º / 2º--- 3º / 4º

### **Sub-16 fem.**

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 de cada chave). Primeiro de cada chave passa direto para S/F

2ª fase: Q/F= (J1= 2ºA X 3ºB, J2= 2ºB X 3ºA)

3ª fase S/F: 1ºA X VJ2, 1ºB X VJ1.

4ª fase F = 1º / 2º--- 3º / 4º

Art. 15º - Caso a rodada tenha que ser cancelada por motivo de chuva ou força maior, será mantido a tabela e esta rodada passará para última.

Art. 16º - Os casos não previstos neste Regulamento Técnico serão resolvidos pela diretoria do CODESP e se necessário encaminhadas ao colegiado.

Rio do Sul, 7 de junho de 2024.