

FUTEBOL DE CAMPO - REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1º - A competição de Futebol de campo no JIMAVI será disputado nas categorias sub-14 e sub-17 no gênero Masculino. As partidas terão a duração de 30 minutos. A competição de futebol nos “JIMAVI” será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela confederação brasileira de futebol (CBF), salvo o estabelecido neste regulamento. brasileira de futebol (CBF), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 2º - Caberá ao Município sede:

- a) Colocar 03 (três) bolas no mínimo para o bom andamento do jogo. Será utilizada a bola oficial da modalidade.
- b) marcação do campo e colocação de redes adequadas;
- c) colocar no mínimo 02 (dois) gandulas que se apresentarão ao mesário antes do início dos jogos.
- d) colocar bandeirinhas nos quatro cantos de escanteio;
- e) vestiários para as equipes participantes e arbitragem, com chuveiros;

Art. 3º - Cada equipe poderá efetuar até 7 (sete) substituições por partida, com três paradas não contando intervalo ou parada técnica.

Art. 4º - **É obrigatório o uso de “caneleiras”** por parte de todos os atletas. Aos Goleiros o uso de agasalho esportivo, na parte inferior do corpo será permitida, desde que este não possua bolso, zíper, botões ou qualquer objeto contundente.

Art. 5º - É proibido o uso de chuteiras com “trava de alumínio” ou similar.

Art. 6º - Para efeitos de classificação, a contagem de pontos obedecerá à seguinte tabela:

- Vitória - 3 pontos;
- Empate - 1 ponto;
- Derrota - 0 ponto.

Art. 7º - Ocorrendo empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- Entre duas equipes:
 - a) confronto direto;
 - b) maior número de vitórias;
 - c) menor número de gols sofridos;
 - d) maior número de gols marcados;
 - e) saldo de gols no grupo em que se verificou o empate;
 - f) gols average no grupo em que se verificou o empate;
 - g) menor número de cartões vermelhos;
 - h) menor número de cartões amarelos;
 - i) sorteio.
- Entre três ou mais equipes:
 - a) maior número de vitórias nas partidas realizadas entre si;
 - b) menor número de gols sofridos nas partidas realizadas entre si;
 - c) maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre si;
 - d) saldo de gols no grupo ou turno nas partidas realizadas entre si;
 - e) gols average no grupo ou turno nas partidas realizadas entre si;
 - f) menor número de cartões vermelhos;
 - g) menor número de cartões amarelos;
 - h) sorteio.

Art. 8º - Ocorrendo empate no final de um jogo em que seja necessário apontar um vencedor, este será apurado através da cobrança de “tiros livres diretos”, batidos da marca de penalidade máxima.

Art. 9º - Será batida inicialmente uma série de 5 (cinco) “tiros livres diretos”, alternadamente, por 5 (cinco) atletas diferentes, que estavam em campo quando do final do tempo normal, e que não cumpriam qualquer punição, sagrando-se vencedora a equipe que converter o maior número de gols.

Art. 10º - Persistindo o empate serão batidos tantos quantos “tiros livres diretos”, forem necessários, alternadamente, por atletas diferentes, que estejam relacionados na súmula de jogo, e que não cumpriam qualquer punição, até que uma equipe possa ser declarada vencedora.

§ 1º - Antes que um atleta que já tenha batido uma “penalidade máxima” repita-a, todos os demais componentes da equipe que estejam relacionados em súmula de jogo e que não cumpriam qualquer punição, inclusive o goleiro, deverão tê-lo feito.

Art. 12º - O atleta, dirigente e ou membro da comissão técnica apenado durante as competições com:

§ 1º - **Um (1) cartão vermelho** ficará suspenso automaticamente de um jogo, sujeito à aplicação das penalidades aplicadas pela Junta Disciplinar e terá validade em todas as etapas da competição.

§ 2º - O atleta que somar **tres (3) cartões amarelos** estará suspenso automaticamente por um jogo, e terá validade em todas as etapas da competição.

Art. 13º - O controle dos cartões, do número de cartões e o cumprimento de

suspensão automática e as posteriores emitidas pela Comissão Disciplinar **SÃO DE RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DE CADA EQUIPE/MUNICÍPIO**, independente de comunicação oficial e de julgamento no âmbito da Justiça Desportiva.

Art. 14º - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a cronometragem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente e apta para o jogo, a qual será declarada vencedora.

§ 1º - Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento (duplo WO), atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

§ 2º - Os casos em que ocorrer o "WO" (perda por não comparecimento), além das penalidades possíveis impostas pelo CJD, **PODERÃO EM JULGAMENTO SEREM EXCLUÍDAS** da modalidade/categoria caso não comprovarem "força maior" (fatos humanos ou naturais, que podem até ser previstos, mas da mesma maneira não podem ser impedido).

Art. 15º - Caso a rodada tenha que ser cancelada por motivo de chuva ou força maior, será mantido a tabela e esta rodada passará para última.

Art. 16º - Forma de disputa conforme reunião no Congresso Técnico do 11º JIMAVI.

Futebol de campo sub 14 - masculino;

Forma de disputa:

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 2 primeiros de cada chave.

2ª fase Q/F = J1 = 1ºA x 2ºB, J2= 1ºB x 2ºC, J3= 1ºC x 2ºD, J4= 1ºD x 2ºA.

3ª fase S/F = J1 x J3, J2 x J4

4ª fase F = 1º / 2º--- 3º / 4º

Futebol de campo sub 17 - masculino;

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 da chave A, 1º e 2º B e C + o melhor 3º de B e C),

2ª fase Q/F = J1 = 1º+ x 3º-, J2= 2º+ x 2º+-, J3= 1º- x 2º-, J4= 1º+- x 3º+.

3ª fase S/F = J1 x J2, J3 x J4

4ª fase F = 1º / 2º--- 3º / 4º

Art. 17º - Os casos não previstos neste Regulamento Técnico serão resolvidos pela diretoria do CODESP e se necessário encaminhadas ao colegiado.

Rio do Sul, 24 de junho de 2024.